



BASTIDORES SCALEOS · GUIA DE CONSTRUÇÃO

PLACAR DE VENDAS

MODELO #01

Um painel de TV que transforma cada venda paga em um gol, com a escalação da dupla SDR e closer, o dia como uma partida de 90 minutos e um campeonato mensal entre dois times comerciais.

Construído com IA numa conversa, usando ferramentas 100% gratuitas: Firebase (login e banco), Google Apps Script (lê a planilha), GitHub e Vercel.

Tempo de montagem: cerca de 1 hora · **Código escrito:** nenhum · **Custo:** R\$ 0.

gui.scaleeducacao.com/gol-placar

1 · O QUE É

O problema era simples: a venda era anunciada num grupo de WhatsApp e sumia. O SDR que gerou a reunião quase nunca aparecia na hora, e o ritmo da meta dependia de alguém abrir a planilha. O placar resolve isso na TV do escritório, sozinho: toda linha marcada como **PAGO** na planilha comercial entra no placar em segundos, com animação de gol, música e narração.

O DIA É 90 MINUTOS

Das 08h às 18h, o expediente vira uma partida com relógio de jogo, 1º e 2º tempo, meta diária por time e selo de ritmo.

VENDA PAGA = GOL

A dupla SDR + closer entra em campo, a bola rola, confete e narração anunciam o gol com cliente, valor e minuto.

CAMPEONATO DO MÊS

Cada dia útil é um jogo: vitória vale 3, empate 1. A tabela de pontos dá sentido a cada dia.

ZERO TRABALHO MANUAL

A fonte é a própria planilha comercial que o time já preenche. O sistema lê, filtra só os PAGOS e comemora.

2 · ANTES DE COMEÇAR

Tenha à mão:

- Um computador com o navegador **Chrome**.
- Uma **conta Google** com acesso de **Editor** à planilha comercial.
- Os 4 arquivos do kit: **index.html**, **firebase-config.js**, **firestore.rules** e **placar-planilha.gs**.
- Opcional: uma música curta em MP3 (10-13s, de uso liberado) com o nome exato **gol.mp3**.

3 · O PASSO A PASSO, CLIQUE POR CLIQUE



CRIAR AS CONTAS

GITHUB + VERCEL + GOOGLE

1. Crie uma conta em **github.com** (gratuita).
2. Em **vercel.com**, clique em **Sign Up**, escolha o plano **Hobby** e entre com **Continue with GitHub**.
3. Use a sua conta Google normal para o Firebase e para a planilha.



FIREBASE (LOGIN E BANCO)

CONSOLE.FIREBASE.GOOGLE.COM

1. Acesse **console.firebase.google.com**, clique em **Criar um projeto**, dê um nome e **desative o Google Analytics**.
2. Clique em **Adicionar app** e escolha o ícone `</>` (Web). Dê o nome "placar", deixe **Hosting desmarcado** e registre. Aparece um bloco `firebaseConfig` com seis valores; deixe essa tela aberta.
3. Abra **Bancos de dados e armazenamento** → **Firestore** → **Criar banco**. Edição **Standard**, ID `(default)`, local **southamerica-east1 (São Paulo)**, modo **produção**.
4. Abra **Segurança** → **Authentication** → **Começar** e ative **E-mail/senha**.
5. Na aba **Usuários**, clique em **Adicionar usuário** duas vezes: uma com o seu e-mail e senha, outra para a TV (ex.: `tv@placar.app`, não precisa existir de verdade).
6. Volte no **Firestore** → **aba Regras**, apague e cole o **firestore.rules** do kit, trocando `seu-email@exemplo.com` pelo seu e-mail em minúsculas. Clique em **Publicar**.

Se um item não estiver onde o guia indica: use o campo **Pesquisar produtos** no topo do menu do Firebase.



PREPARAR OS ARQUIVOS

FIREBASE-CONFIG.JS

1. Abra o **firebase-config.js** num editor de texto (no Mac: botão direito → **Abrir com** → **TextEdit**).
2. Troque cada `COLE_AQUI` pelo valor correspondente do `firebaseConfig` da Parte B, mantendo as aspas. Salve.
3. Se for usar música própria, deixe o arquivo com o nome exato `gol.mp3`, tudo minúsculo.



GITHUB (GUARDAR O SITE)

REPOSITÓRIO PRIVADO

1. No GitHub, clique em **+ → New repository**, nome "placar", marque **Private** e crie.
2. Clique em **uploading an existing file**.
3. Arraste **index.html**, **firebase-config.js** e, se tiver, **gol.mp3**. Não suba o **placar-planilha.gs**.
4. Clique em **Commit changes**.



VERCEL (COLOCAR NO AR)

IMPORT DO REPOSITÓRIO

1. Na Vercel, clique em **Add New → Project** e em **Import** ao lado do repositório "placar". Se não aparecer, use **Adjust GitHub App Permissions**.
2. Em **Framework Preset**, escolha **Other** e não altere mais nada.
3. Clique em **Deploy**. Em menos de um minuto aparece o endereço, algo como `placar-xxxx.vercel.app`.
4. Abra o endereço e entre com o seu e-mail. Deve aparecer **"O elenco está vazio"**.



APPS SCRIPT (LIGAR A PLANILHA)

A PARTE MAIS IMPORTANTE

1. Abra a planilha comercial no Chrome e clique em **Extensões → Apps Script**.
2. **Atenção:** se já existir código, não apague nada. Em **Arquivos**, clique em **+ → Script** e dê o nome "placar".
3. Apague as linhas de exemplo e cole todo o **placar-planilha.gs**.
4. Troque o texto entre aspas por uma senha inventada (só letras, números e hífen) e salve com **Cmd + S**:

```
const PLACAR_CHAVE = 'TROQUE-ESTA-CHAVE';
```

5. Na caixa de funções ao lado de **Depuração**, escolha **placarInstalar** e clique em **Executar**.
6. Autorize: **Revisar permissões → sua conta → Avançado → Acessar (não seguro) → Permitir**.
7. No registro deve aparecer `Pronto. X pagos encontrados...`.
8. Clique em **Implantar → Nova implantação → engrenagem → App da Web**. Executar como: **Eu**. Quem acessa: **Qualquer pessoa**. **Implantar**.
9. Copie a **URL do app da Web** (termina em `/exec`).
10. Teste numa janela anônima: a URL com `?key=` e sua chave no final. Deve aparecer `{"ok":true...`.

Toda vez que mudar o script: publique de novo em **Implantar → Gerenciar implantações → lápis → Versão: Nova versão → Implantar**. O link continua o mesmo.



CONECTAR A PLANILHA NO PLACAR

ABA META

1. No placar, vá na aba **Meta**, seção **Planilha**.
2. Cole a URL do app da Web (sem o `?key=`) e a chave, e clique em **Conectar planilha**.
3. O status deve mostrar "**Conectada**". A aba **Registrar venda** passa a se chamar **Vendas**.



ELENCO E METAS

O TIME EM CAMPO

1. Na aba **Elenco**, cadastre cada SDR e closer com o mesmo primeiro nome usado na planilha, o time certo e a foto.
2. Padrão de foto: mesma parede lisa, do peito pra cima, rosto no centro, celular na vertical e luz de frente.
3. Na aba **Meta**, confira o horário do jogo (08:00 às 18:00), preencha a meta de vendas por dia, a meta mensal de vendas e a de faturamento de cada time, e **Salvar meta**.



LIGAR NA TV

MOD0 TV

1. No navegador da TV, abra o endereço do placar e entre com a conta da TV.
2. Na aba **Placar** → **Testar comemoração** para conferir o volume.
3. Clique em **Ligar modo TV**. Tela cheia, som liberado e a TV não apaga sozinha.



ATUALIZAR DEPOIS

QUANDO MUDAR ALGO

1. **Novo index.html:** suba no GitHub com o nome exatamente `index.html`. Espere ficar **Ready** na Vercel e recarregue com `Cmd + Shift + R`.
2. **Novo script:** substitua no Apps Script, recoloque a chave na linha do `PLACAR_CHAVE` e publique uma **Nova versão**.
3. **Depois de recarregar a TV:** clique em **Voltar ao modo TV**; sem isso o navegador não libera o som.

4 · OPERAÇÃO DO DIA A DIA

- Venda só conta com STATUS **PAGO**.
- As abas de cada mês seguem um padrão fixo por time (ex.: AI 11/26 e MO 11/26).
- Não renomear o cliente depois de marcar PAGO.
- Depois de escolher PAGO, apertar Enter ou clicar em outra célula para confirmar.
- De manhã, conferir se a TV está no modo TV e com som.
- Quando alguém entra no time, cadastrar no Elenco com foto no padrão.
- No fim do dia ou da semana, gerar o resumo na aba Vendas e mandar no grupo.
- No início do mês, conferir se as abas novas existem e se as metas estão atualizadas.